*“Its secrets once wrought the greatest artifice ever known. Now crabs loot the rubble to decorate their shells”*

# Baggrund

Magi universitet placeret på en ø. Ærkemagikerne forsøgte at udføre et magtfuldt spell, som i stedet sank hele øen og forvandlede havbunden til magi-radioaktivt område:

Hvis man forsøger at cast Illusion eller Abjuration, 75% chance for at aktiverer fallout omkring sig og giver +1 Exhaustion til alle creatures inden for 30 fod af casteren.

En af disse magikere summonede et Aboleth-lignende væsen (Aboshan, Kejser af Cephalum) for at kunne overleve, der nu styrer stedet. Disse befinder sig i de dybeste kamre.

# Nu

Krabber roder rundt I havbunden efter smykker og lignende små magisk skinnende genstande. Krabberne har fået magiske evner efter at have gjort dette i hundredvis af år, men kan lootes.

Dybere nede er der halv-bevarede gange, hvor golumns beskytter og angriber alt der kommer ind.

Interesse punkter

# Krabbe kongens hule

Beskrivelse

# Den som huser alle

Stort magisk træ. Der bor Murloc/Kuo-Toa, som afskyr alle der ikke kan kaste magi eller trække vejret under vand, men helst begge. Deres samfund bygger på hvem der har størst magisk magt, og har man den magt må man gøre hvad man ønsker. De tre stærkeste der har magten lige nu er necromancers, men det er tabu blandt befolkningen.

Når man er i nærheden, kan man bruge sin reaktion på at forstærke ens magi, på bekostning af liv:

Reaction på at cast et spell: Brug et antal hit dice lig spellets level, og tage skade lig kastet. Hvis det er et attack har du advantage, og dit target har disadvantage på saves imod det.

NPC’er:

* Adun, Ham som følges. Necromancer så stærk at døde vækkes og følger ham blot han er i nærheden.

# Kejser Aboshans Grotte

Har ærkemagikeren.